



KTO S KÝM A KDE V PAVÚKU na základe konečného poradia družstiev v skupinovej časti k 22. augustu

(ALL – PLAY – OFF je postavené tak, aby sa v ňom stretali vždy družstvá z iných skupín, pokiaľ bude platiť, že budú vyhrávať lepšie postavené družstvá)
(doma hrá vždy najprv družstvo, ktoré skončilo v skupine na horšom mieste, odveta sa hrá týždeň nato u družstva, ktoré skončilo v skupine na lepšom mieste)

MODRÁ FARBA = definitívna pozícia družstva v pavúku na základe výsledkov daného družstva v ALL – PLAY – OFF

OSMI – FINÁLOVÉ DVOJICE
(sa stretnú doma–vonku 26.8. až 8.9.)

ŠTVRT – FINÁLOVÉ DVOJICE
(budú všetky známe do 8. septembra)

SEMI – FINÁLOVÉ DVOJICE
(budú obe známe do 22. septembra)

FINÁLOVÁ DVOJICA
(bude známa do 6. októbra)

OTJ PALÁRIKOVO		MBK NITRA	MBK NOVÉ ZÁMKY VN	
5. ŽLTÁ sk.		1. ŽLTÁ sk.	(bez boja)	
MBK NOVÉ ZÁMKY VN		MBK NOVÉ ZÁMKY VN		
4. ZEL. sk.		(bez boja)		
ZŠ s VJM G.Czuczora NOVÉ ZÁMKY		ZŠ s VJM G.Czuczora NOVÉ ZÁMKY		
6. ZEL. sk.		28. 8. NZA : 4 – 1 (96 – 75)		
BK ŠURANY		2. 9. Šur.: 4 – 1 (96 – 72)		
3. ŽLTÁ sk.		ZŠ s VJM G.Czuczora NOVÉ ZÁMKY		
ZŠ s VJM DVORY NAD ŽITAVOU		13. 9. NZA : 3 – 2 (81 – 73)		
7. ŽLTÁ sk.		18. 9. NZA : 5 – 0 (105 – 60)		
MBK NOVÉ ZÁMKY A team		ZŠ s VJM DVORY NAD ŽITAVOU		
2. ZEL. sk.		5. 9. NZA : 3 – 2 (84 – 91)		
BK / Gymnázium ŠURANY		(hralo sa len na 1 stretnutie)		
2. ŽLTÁ sk.		BK / Gymnázium ŠURANY		
MBK NOVÉ ZÁMKY Parents		(bez boja)		
7. ZEL. sk.		BK / Gymnázium ŠURANY		
MBK NOVÉ ZÁMKY Future		10. 9. Hurb.: 3 – 2 (89 – 68)		
3. ZEL. sk.		16. 9. Šur.: 3 – 2 (84 – 76)		
Pivovar HURBANOVO		Pivovar HURBANOVO		
6. ŽLTÁ sk.		(bez boja)		
ZŠ HURBANOVO Konkolyho–Thege		ZŠ HURBANOVO Konkolyho–Thege		
4. ŽLTÁ sk.		28. 8. NZA : 2 – 3 (85 – 85)		
Gymnázium M.R.Š. NOVÉ ZÁMKY		3. 9. Hurb.: 3 – 2 (91 – 91)		
5. ZEL. sk.		(postup na základe poradia v r. 2023)		
		MBK NOVÉ ZÁMKY		
		1. ZEL. sk.		

BOJ O 3. MIESTO = -
(7. – 20. 10. 2024)

..-.. (...-...)

..-.. (...-...)

FINÁLE = -
(7. – 20. 10. 2024)

..-.. (...-...)

..-.. (...-...)

1. MIESTO =
MAJSTER SLOVENSKA 2024

2. MIESTO =

3. MIESTO =